KENNISTON ARRAES BONFIM

Brasília (Distrito Federal) - Brasil
contato@kenniston.dev
linkedin.com/in/kennistonarraes | github.com/kenniston

PERFIL

Arquiteto de soluções, desenvolvedor e pesquisador, com trajetória profissional em tecnologia desde 2000. Experiência em arquitetura de software, liderança técnica, sistemas backend e aplicações mobile, com atuação em soluções para os setores bancário e governamental e em desenvolvimento de jogos digitais.

Pesquisa aplicada em aprendizado de máquina e segurança de redes veiculares, com publicações científicas e software registrado. Interesse em soluções bem estruturadas que conectem engenharia, segurança e experiência de uso.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

Arquitetura e backend: Rust, Java, Kotlin, Spring Framework, APIs REST, microsserviços, sistemas distribuídos, OAuth 2.0, Keycloak, JPA/Hibernate, Oracle, PostgreSQL, MySQL, Linux, Tomcat, SonarQube, Git, Gitflow, Docker, Maven e Gradle.

Mobile e jogos: Android, iOS, Swift, Objective-C, Flutter, Unity 3D, Unreal Engine, C#, C/C++ e Cocos2D.

Cloud e DevOps: AWS, GCP, Terraform, IaC, Docker, Kubernetes, Rancher, Gravitee, Kong Gateway, GitLab CI e GitHub Actions.

IA e pesquisa: Python, aprendizado de máquina, aprendizado federado e segurança em VANETs.

CERTIFICAÇÕES

Banking Industry Foundations | IBM | Jul 2019

iOS Design Foundation | IBM | Jan 2019

iOS Developer - Foundation | IBM | Dez 2018

Bluemix Essential | IBM | Jul 2018

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Mestrado em Computação Aeronáutica
Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA | Ago 2021 - Dez 2023
Aprendizado de máquina e redes veiculares.

MBA em Inteligência Artificial
Universidade Católica de Brasília | Mar 2026 - Mar 2027
Em andamento; conclusão prevista em março de 2027.

Pós-Graduação em Desenvolvimento de Jogos Digitais
IESB | 2011

Graduação em Administração
UDF Centro Universitário | 1996 - 2002

IDIOMAS

Português: nativo | Inglês: avançado.

KENNISTON ARRAES BONFIM

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

getInsight Set 2025 - Atual
Arquiteto de Soluções
Brasília/DF, Brasil - Remoto.

- Definição da arquitetura de aplicações, alinhando soluções técnicas aos requisitos de negócio.
- Avaliação e evolução da arquitetura de sistemas legados, com propostas de melhoria.
- Pesquisa e avaliação de novas tecnologias, com desenvolvimento de provas de conceito (PoCs).
- Planejamento e execução da migração de cargas de trabalho entre provedores de nuvem.
- Aplicação de práticas DevOps e GitOps na automação de entregas e na gestão de ambientes.
- Provisionamento e gestão de infraestrutura como código (IaC) com Terraform em AWS e GCP.
- Implantação e operação de Kubernetes em Amazon EKS, Google GKE e ambientes on-premises.

Dynamic Light Studios Ago 2006 - Atual
Diretor
Desenvolvimento de jogos digitais: The Super Amazing World of Arthur, Shadow of Dusk e Legend Alive.

Sicoob Ago 2019 - Set 2025
Arquiteto de Soluções e Líder Técnico

IESB Jan 2012 - Jul 2023
Professor
Docência em Desenvolvimento de Jogos Digitais, Ciência da Computação, Engenharia da Computação e pós-graduação em Dispositivos Móveis.

IBM Mai 2018 - Ago 2019
Gerente e Arquiteto de Soluções Sênior
Arquitetura e desenvolvimento de aplicações mobile e backend para os setores bancário e governamental; orientação de equipes de arquitetura.

Cast Group Jan 2015 - Mai 2018
Arquiteto de Soluções Sênior
Arquitetura de autenticação OAuth 2.0, aplicações Android e iOS e componentes reutilizáveis para plataformas mobile e servidor.

Infosolo S.A Jun 2012 - Dez 2014
Arquiteto de Soluções Sênior

CTS - Centro de Tecnologia em Software (SICOOB Confederação) 2010 - 2012
Arquiteto de Soluções Sênior

DBA Engenharia de Sistemas 2009 - 2010
Analista de Sistemas Sênior

Probank 2008 - 2009
Analista de Sistemas Sênior

Politec 2000 - 2008
Analista de Sistemas Sênior

PROJETOS

Rust Microservice

Framework MVC para APIs em Rust, com configuração YAML, OAuth2, OpenAPI, métricas Prometheus e integração com bancos de dados.

github.com/kenniston/rust-microservice

Android Master Tools - Android Studio Plugin

Automatização de features Android com estrutura MVVMi, classes e recursos; suporte a Coroutines, RxJava e injeção de dependências com Hilt.

JetBrains Marketplace

SCARLET - Secure framework for vehicular networks

Framework de segurança para redes veiculares. Software registrado no INPI em 28/06/2022.

APLICATIVOS

App Sicoob: Participação no projeto do aplicativo durante minha atuação no Sicoob.

Coopcerto: Liderança da equipe de desenvolvimento e definição da arquitetura do aplicativo de benefícios no Sicoob.

Sipag Mobile: Liderança da equipe de desenvolvimento e definição da arquitetura do aplicativo de gestão de vendas e recebíveis no Sicoob.

Ourocard - iOS: Desenvolvimento da versão iOS do aplicativo Ourocard pela IBM, para o Banco do Brasil.

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

Shadow Dusk: Jogo tático para PC em Unity 3D e C#. 3º lugar no concurso e-Game do Senac São Paulo em 2011.

Supercutes: Jogo mobile desenvolvido com Unity 3D e C# para Android e iOS.

Brasil Quest: Arquitetura e desenvolvimento em Objective-C e Cocos2D para divulgar as 12 cidades-sede da Copa de 2014.

PUBLICAÇÕES CIENTÍFICAS

Federated Learning-based Architecture for Detecting Position Spoofing in Basic Safety Messages

IEEE VTC2023-Spring, 2023

DOI: 10.1109/VTC2023-Spring57618.2023.10199980

DISMISS-BSM: an Architecture for Detecting Position Spoofing in Basic Safety Messages

IEEE GLOBECOM, 2022

DOI: 10.1109/GLOBECOM48099.2022.10001122

Detecção incremental de comportamento malicioso em VANETs

SBC - SBSeg, 2022

DOI: 10.5753/sbseg.2022.225164